

Tochttechnieken

Verkenners Scouting Boekel

Tochttechnieken

In dit boekje worden een aantal verschillende tochttechnieken uitgelegd:

- Situatieschets
- Bolletje pijltje
- Streepjestocht
- Fototocht
- Kralentocht
- Oleaat
- Beschrijvende tocht
- Kompastocht
- Quizroute
- Mp3 tocht
- GPS tocht

Veiligheid

Let altijd op de veiligheid. Denk aan de verkeersregels als je een tocht per fiets maakt, maar ook als je te voet bent. Blijf altijd met je groepje bij elkaar.

Vraag altijd om een noodnummer zodat je kunt bellen als je verdwaald bent.

Blijf altijd bij elkaar!!!

Loop altijd op het voetpad!!!

Indien geen voetpad, loop dan aan de linkerkant op het fietspad, indien geen fietspad, dan aan de linkerkant van de weg. Zo zie je de tegenliggers goed aankomen en kun je op tijd opzij gaan.

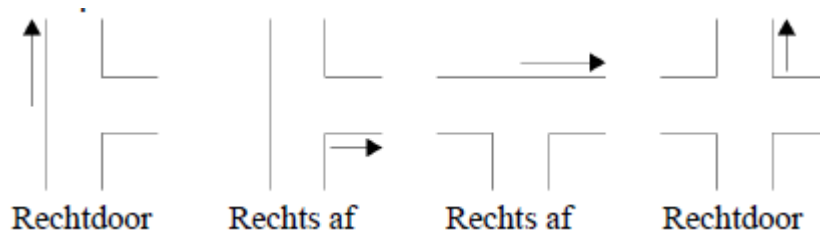
Zorg dat je goed zichtbaar bent, hesjes!!!

Let vooral goed op!!!

Situatieschets

De situatieschets geeft het kruispunt weer, je gaat de richting op die het pijltje wijst, en het kruispunt is ook van bovenaf getekend. Vaak kom je van de weg onderaan het kruispunt.

Voorbeeld

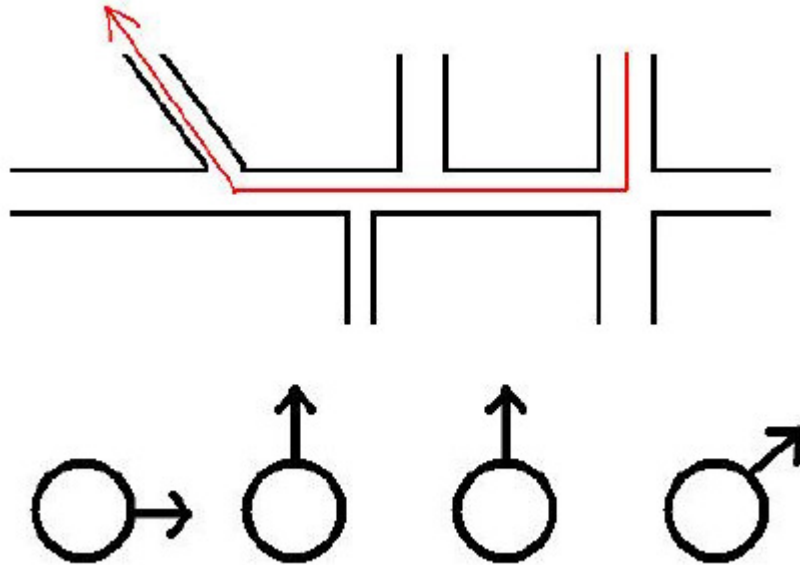


Bolletje pijltje

Bolletje-pijltje is een vrij eenvoudige techniek om een route aan te geven, en heeft wel wat weg van een kruispuntenroute. Het bolletje (dikke punt) staat voor het kruispunt. Het pijltje geeft aan welk pad van de splitsing gevolgd moet worden.

Voorbeeld

Hieronder is een voorbeeld gegeven van hoe een bolletje-pijltjeroute eruit zou kunnen zien. Je leest de bolletjepijltjeroute altijd van links naar rechts. In werkelijkheid volg je de rode pijl volgen op de tekening erboven. Hij komt eerst bij een kruispunt. Volgens het eerste bolletje moet hij daar naar rechts. Vervolgens moet hij bij de eerste afslag rechtdoor, bij de tweede afslag rechtdoor, en bij de derde afslag schuin naar rechts.



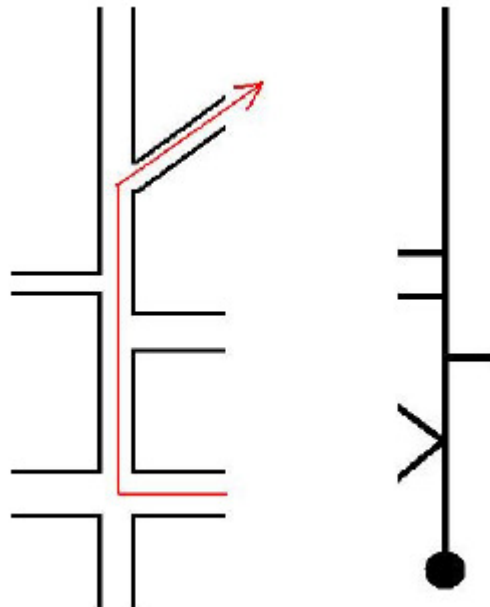
Streepjestocht

Een streepjestocht is een kaart zonder overbodige informatie. Je loopt langs een rechte lijn, van onder naar boven, waar de zijwegen met korte streepjes op zijn aangegeven.

De streepjestocht is tegelijk heel simpel en heel moeilijk. De streepjestocht bestaat uit een verticale lijn met daaraan vast een aantal streepjes naar links of naar rechts. Het idee is dat de verticale lijn de weg is die je loopt en de streepjes naar links en rechts zijn afslagen naar links of rechts. Een streepjestocht lees je altijd van onder naar boven.

Voorbeeld

Hieronder is een voorbeeld gegeven van hoe zo'n streepjestocht eruit zou kunnen zien. Je begint met onderaan op de stip en je volgt de lijn van onder naar boven. Op het eerste kruispunt dat je tegenkomt zie je twee strepen staan. Daar moet je twee wegen aan zijn linkerkant laten liggen. Op een kruispunt betekent dit dus dat je rechtsaf moet slaan. Bij de volgende t-splitsing moet je een weg rechts laten liggen, en ga je dus rechtdoor. Bij de volgende twee t-splitsingen moet je een weg links laten liggen. Bij die tweede weg links betekent dit dat je zélf rechtsaf moet slaan.



Fototocht

Een fototocht is één van de makkelijkste tochten. Op de foto's is aangegeven welke richting je moet volgen.

Het wordt lastiger als de foto's verouderd zijn of in een ander seizoen zijn gemaakt. Bijvoorbeeld als je de tocht in de zomer loopt terwijl de foto's uit de winter zijn.

Voorbeeld



Ga bij deze T-splitsing linksaf.

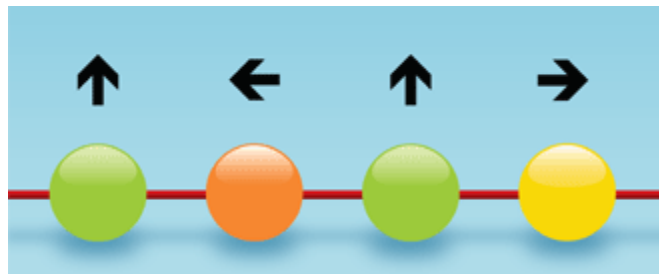
Kralentocht

Kralen van verschillende kleuren geven aan wat je moet doen (rood is rechtdoor, groen is rechtsaf, enzovoort). Het is wel belangrijk dat je goed bij houdt bij welke kraal je bent, doordat de kralen aan het touwtje kunnen schuiven.

Voorbeeld



Ander voorbeeld:



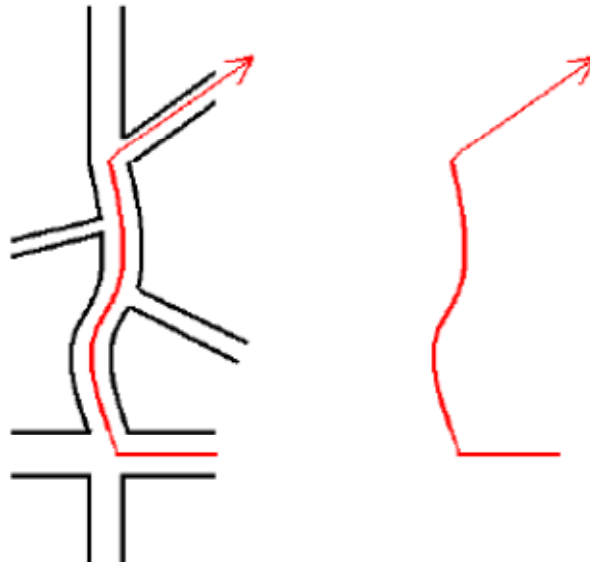
Oleaat

Het oleaat is een tochttechniek die veelal gebruikt wordt in beboste gebieden aangezien de meeste andere tochttechnieken niet uitermate geschikt zijn voor deze gebieden. Het probleem in bossen is namelijk wat is een “weg” en wat niet? Het oleaat is hiervoor een makkelijke oplossing. Het oleaat is meestal een stukje ingetekende route dat op een doorzichtig stuk papier of folie is getekend. Het heeft een begin- en eindpunt en je kunt het zonder problemen op je kaart leggen en zo precies zien hoe en waar je naartoe moet. Om het wat moeilijker te maken is het oleaat soms wat vergroot of verkleind of is het begin- en/of eindpunt weggelaten, maar als je goed kijkt op de kaart kun je de route eigenlijk altijd wel terugvinden!

Een alternatief is de “oleaat-zonder-kaart” waarbij je alleen de oleaat krijgt, zonder kaart erbij.

Voorbeeld

Hieronder is een voorbeeld gegeven van hoe zo'n oleaatje eruit zou kunnen zien. Het linkerplaatje geeft de werkelijke route zoals deze op de kaart te vinden is. Het rechter plaatje (met alleen de rode pijl) is het oleaat die je als looper krijgt.



Beschrijvende tocht

Je kunt natuurlijk gewoon in een tekst uitleg krijgen waarin staat hoe je moet lopen. Er wordt dan beschreven hoe de omgeving waar je loopt eruit ziet en waar je links, rechts, en rechtdoor moet gaan. Dit kan wat moeilijker worden gemaakt door valkuilen in zo'n tekst te verbergen.

Voorbeeld

- Voor de brug (over het kanaal) rechtsaf richting Veghel.
- Bij de eerste brug linksaf het kanaal over.
- Direct na de brug direct rechtsaf (Kanaalstraat).
- Deze weg met de bocht mee volgen.
- Bij de Karstraat rechtsaf (net voor café de Zwaan).

Kompastocht

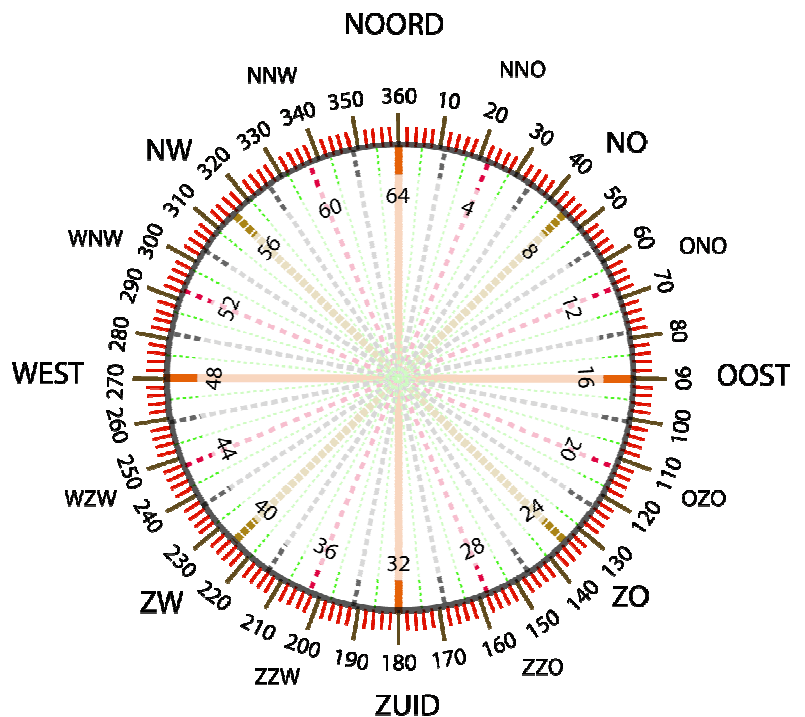
Bij de kompastocht zet je een richting uit op het kompas. Deze richting kun je zelf vooraf op de kaart bepalen.

Een kompas geeft altijd het noorden aan. Het noorden is de richting 0 of 360 graden. De hele cirkel van het kompas is dus 360 graden rond, en draait rechtsom met de klok mee.

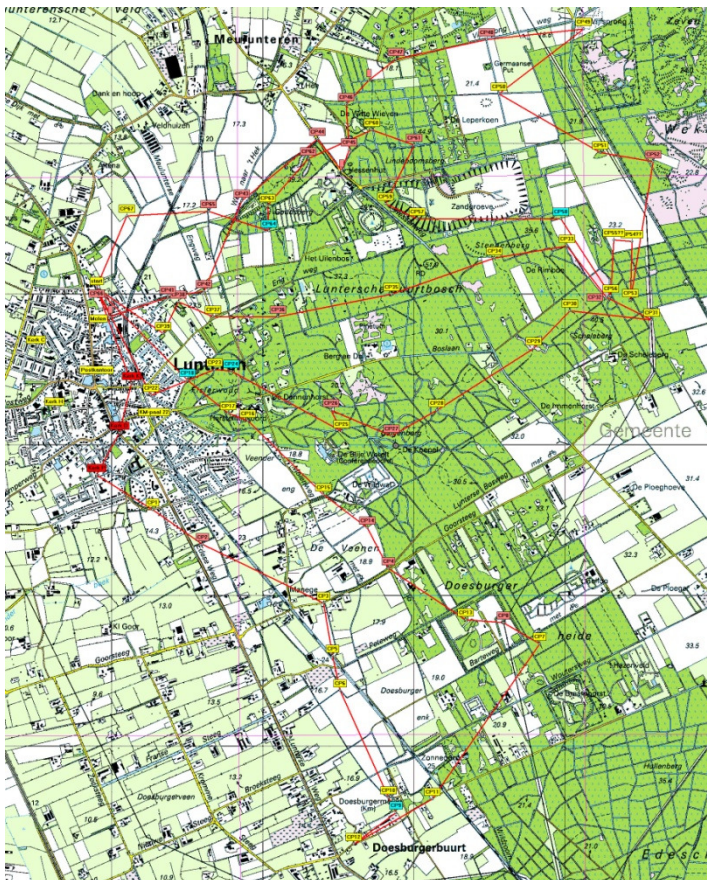
Het zuiden is de helft, dus 180 graden.

Het oosten is daar weer de helft van, dus 90 graden.

Het westen is driekwart rond, dus 270 graden.



Met een geodriehoek kun je op de kaart de richting bepalen waar je naartoe wil.



Coördinatentocht

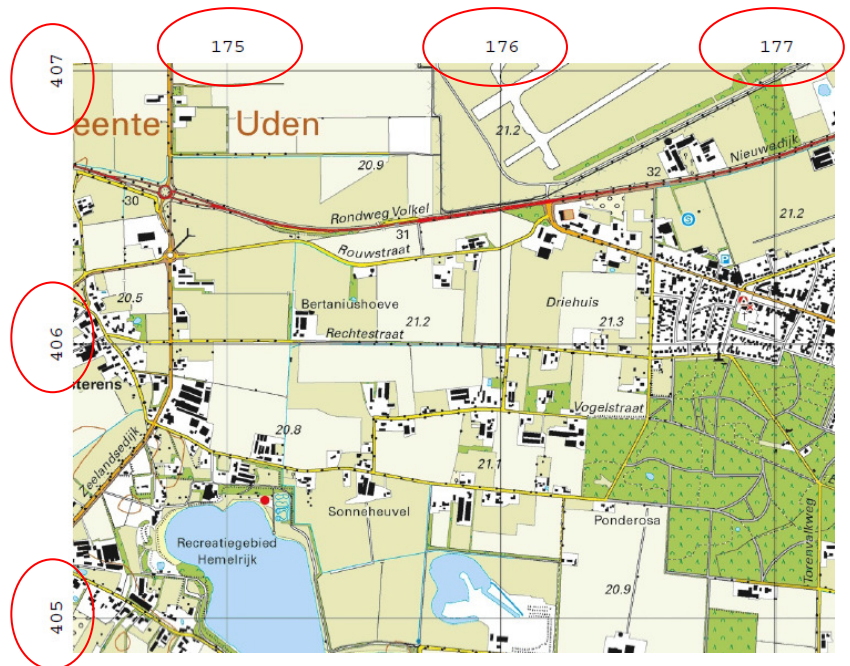
Bij de Coördinatentocht krijg je een aantal coördinaten. Deze kun je met een kaarthoekmeter op de kaart uitzetten. Een coördinaat bestaat uit 2 cijfers, een X en een Y coördinaat. Bijvoorbeeld het coördinaat 196.954 - 454.690.

X is dan 196.954

Y is 454.690

Aan de bovenzijde of onderzijde van de kaart kun je de X coördinaat opzoeken. Op het kaartje hiernaast zie je X 175.000, 176.000 en 177.000

Aan de zijkant kun je de Y coördinaat opzoeken, hiernaast zie je Y 405.000, 406.000 en 407.000



Met een kaarthoekmeter kun je de X en Y coördinaat nauwkeurig opmeten, de hoek van de kaarthoekmeter geeft dan het juiste punt op de kaart aan.



Quizroute

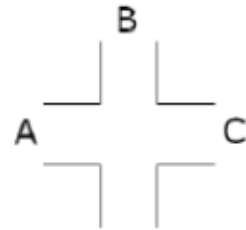
Het kruispunt is uitgetekend en elke weg heeft een eigen letter gekregen. Als er drie mogelijke wegen zijn dan zijn de letters bijvoorbeeld A, B en C. Bij dat kruispunt staat een quizvraag. Op die vraag zijn drie multiple-choice antwoorden gegeven, namelijk de antwoorden A, B en C. Afhankelijk van welk antwoord het goede is ga je een weg in.

Voorbeeld

Een postbode bezorgd in een straat post op de even nummers 8 t/m 100.

Hoeveel huizen zijn dat?

- A) 47 huizen
- B) 46 huizen
- C) 45 huizen



Mp3 tocht

Elke groep krijgt een route ingesproken op een mp3.

Helaas hebben we hier geen voorbeeld van.

GPS tocht

De GPS tocht lijkt op een combinatie van de kompastocht en de coördinatentocht. Met een modern GPS apparaat kun je de coördinaten (X en Y) invoeren, en geeft een digitaal kompas de richting aan. De meeste smartphones hebben een GPS ontvanger.

Met de juiste app kun je de coördinaten invoeren waarna je telefoon de juiste richting aangeeft.

Voordeel van dit digitale kompas is dat het altijd de juiste richting naar het punt aan geeft.

Een gewoon kompas stel je in op één richting, en als je iets scheef loopt dan mis je de post en kun je oneindig door blijven lopen.

Een GPS kompas hoeft je niet zelf de richting in te stellen. Het kompas wijst altijd de juiste richting aan, dus als je iets scheef loopt of het punt voorbij loopt, zal het kompas draaien en nog steeds de juiste richting naar de post aangeven.

Als je ook een internetverbinding hebt dan kun je er zelfs de kaart bij zien.

Een geschikte app voor Android is "compass2target" (van PeBo).

